

## Nu ska vi alla spela som Zlatan

**Upplev känslan att vara Zlatan Ibrahimovic när han flyter fram förbi motståndarna. Eller upplev känslan att vara motståndaren som ska försöka stoppa honom. Allt medan fotbollsmatchen visas i direktsändning.**

Det ska bli verklighet inom några år. På Kungliga Tekniska högskolan, KTH, i Stockholm arbetar en forskargrupp för att göra den traditionella 2-dimensionella tv-bilden av en fotbollsmatch till en hisnande 3-dimensionell upplevelse.

Arbetet utförs i samarbete med Solna-företaget Tracab som har utvecklat ett världsledande kamerabaserat system för att följa spelare och boll i realtid. Tekniken används bland annat på alla matcher i Allsvenskan, i Champions League och under EM 2008.

Matchen ska bli nästan lika realistisk för tv-tittaren i soffan som den är för fotbollsspelaren på planen.

– Detta är ett helt nytt sätt att titta på fotboll. Det ska vara möjligt att gå in och specialstudera, vrida och vända på spelarna och att också kunna se och uppleva matchen ur helt andra synvinklar. Så har en åskådare aldrig sett en fotbollsmatch tidigare. Allt i realtid, allt medan matchen pågår, säger Stefan Carlsson, professor vid institutionen för datavetenskap på KTH.

Forskningsprojektet är ett av de åtta projekt inom programmet Visualisering som Invest in Sweden Agency, KK-stiftelsen, Stiftelsen för Strategisk Forskning, VINNOVA och Vårdalstiftelsen nu anslår nästan 30 miljoner kronor till under de närmaste tre åren.

Ett annat projekt, som leds av professor Anders Person vid Centrum för medicinsk bildvetenskap och visualisering, CMIV, på Linköpings universitetssjukhus, handlar om att utveckla teknikerna och metoderna för virtuella obduktioner.

Vid de virtuella obduktioner där den avlidne fotograferats i en datortomograf kan varje muskel, ben och organ studeras in i minsta detalj på en datorskärm. Sverige och CMIV kan ta en världsledande position på området, som har stora kommersiella möjligheter.

Den enda som storleksmässigt kan mäta sig med CMIV är den amerikanska armén som utfört virtuella obduktioner på drygt 3000 stupade amerikaner i Irak och Afghanistan, men där teknik och metoder omgärdas av militärt hemlighetsmakeri.

– Sverige är forskningsmässigt i den internationella frontlinjen inom visualisering. De projekt som erhållit stöd förväntas i flera fall leda till nya typer av tillämpningar och exportprodukter, även inom andra områden säger professor Håkan Eriksson, programansvarig på KK-stiftelsen.

Invest in Sweden Agency, KK-stiftelsen, Stiftelsen för Strategisk Forskning, VINNOVA och Vårdalstiftelsen satsar 85 miljoner kronor under fem år på programmet Visualisering som bygger på samverkan mellan universitet, högskolor, näringsliv och hälso- och sjukvård. Till detta kommer en finansiering på minst 20 miljoner från näringslivet i enskilda projekt.

För ytterligare upplysningar

Håkan Eriksson, programansvarig, KK-stiftelsen, 08-517 734 84

Olof Lindgren, Stiftelsen för Strategisk Forskning, 08-505 816 69, 073-358 16 69

Ulf Blomqvist, VINNOVA, 08-473 31 19

Presskontakt:

Peter Håkansson, KK-stiftelsen, [peter.hakansson@kks.se](mailto:peter.hakansson@kks.se) , 073-347 81 29